

MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITÀ E DELLA RICERCA UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO ISTITUTO COMPRENSIVO "Luigi Pirandello" Cod. Min. RMIC875009 – C.F. 97197350586 IBAN:IT71J0760103200000026874016 Via Appennini, 53 - 20690531964 2069051865 c.a.p. 00013 Fonte Nuova (RM)



sito web: www.istitutopirandello.it
2RMIC875009@jec.istruzione.it
p.E.C. RMIC875009@jec.istruzione.it

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE
"LUIGI PIRANDELLO"
CURRICOLO VERTICALE
A.S. 2019-2020



"Un viaggio di mille miglia comincia sempre con il primo passo"

PREMESSA

Che cos'è il curricolo verticale?

Il curricolo verticale esprime le scelte didattiche e l'identità dell'Istituto. Esso struttura e descrive l'intero percorso formativo che l'alunno compie e nel quale si fondono i processi relazionali e cognitivi.

Il Curricolo d'Istituto rappresenta:

- uno strumento di ricerca flessibile, che deve rendere significativo l'apprendimento;
- la continuità del percorso educativo all'interno dell'Istituto e il raccordo con la scuola secondaria di secondo grado;
- l'esigenza del superamento dei confini disciplinari;
- un percorso finalizzato alla promozione delle competenze disciplinari e trasversali dei nostri allievi.

I riferimenti istituzionali per la revisione e l'elaborazione del curricolo sono le Nuove Indicazioni, approvate con Regolamento del novembre 2012 e pubblicate sul sito del MIUR, ma soprattutto le Indicazioni Nazionali e Nuovi scenari trasmesse con Nota n. 3645 del 1° marzo 2018.

L'orizzonte di riferimento del curricolo e dell'intera azione educativa e didattica sono le competenze chiave per l'apprendimento permanente definite nella Raccomandazione del Consiglio dell'Unione Europea del 22 maggio 2018.

Esse, come specifica la Raccomandazione, "sono quelle di cui tutti hanno bisogno per la realizzazione e lo sviluppo personali, la cittadinanza attiva, l'inclusione sociale e l'occupazione" e si caratterizzano come competenze per la vita.

Quale curricolo verticale per l'Istituto Comprensivo Luigi Pirandello?

La nostra Scuola, sempre attenta ai bisogni della "persona" e al suo bagaglio conoscitivo, ha privilegiato il curricolo come espressione dell'autonomia scolastica e della libertà d'insegnamento, sempre in riferimento al "profilo dello studente al termine del primo ciclo d'istruzione, ai traguardi per lo sviluppo delle competenze e agli obiettivi di apprendimento specifici per ogni disciplina", così come previsto dalle Indicazioni Nazionali.

Il nostro Curricolo costituisce un punto di riferimento per la progettazione dei percorsi di apprendimento e per l'esercizio dell'attività di insegnamento all'interno dell'Istituto; esso, essendo in linea con le finalità declinate nel PTOF, si è sviluppato attraverso un lavoro di ricerca e di elaborazione nei vari ordini scolastici e nei vari ambiti disciplinari, realizzando una continuità orizzontale e verticale, per contribuire

efficacemente alla maturazione delle competenze trasversali e disciplinari dei nostri allievi, ossia di un sapere spendibile e costantemente capace di arricchirsi nel tempo.

Il nostro Istituto, attraverso le varie discipline, ha l'obiettivo di incentivare la crescita delle capacità autonome di studio e di interazione sociale di ogni allievo, di organizzare e accrescere le conoscenze e le abilità attraverso l'alfabetizzazione e lo sviluppo progressivo delle competenze e delle capacità di scelta degli alunni, aiutando gli stessi ad orientarsi per la successiva scelta di istruzione e di formazione. La Scuola dell'Infanzia "è la scuola dell'attenzione e dell'intenzione, del curricolo implicito - che si manifesta nell'organizzazione degli spazi e dei tempi della giornata educativa - e di quello esplicito che si articola nei campi di esperienza. Questi mettono al centro dell'apprendimento l'operare del bambino, la sua corporeità, le sue azioni, i suoi linguaggi". 1

La Scuola Primaria, accogliendo e valorizzando le diversità individuali, promuove l'acquisizione delle conoscenze e delle abilità di base e, nel rispetto delle libertà fondamentali, lo sviluppo graduale della personalità; la Scuola Secondaria di primo grado incentiva l'accesso alle discipline come punti di vista sulla realtà e come modalità di interpretazione, simbolizzazione e rappresentazione del mondo.

Pertanto, nel rispetto delle finalità educative e didattiche di ciascun ordine scolastico e nell'ottica della continuità che caratterizza il nostro Istituto, particolare attenzione è stata dedicata alla stesura di un curricolo verticale, che garantisca il diritto dell'alunno ad un percorso formativo organico e completo e che promuova lo sviluppo di ciascun allievo nella sua ricca e complessa storia di cambiamenti evolutivi e di costruzione della propria identità.

La nostra prospettiva metodologica parte dall'esigenza di far dialogare e collaborare le diverse discipline in vista di un apprendimento interdisciplinare che consenta "di rafforzare il collegamento tra le diverse materie dei programmi scolastici, nonché di stabilire un solido nesso tra ciò che viene insegnato e i cambiamenti e le esigenze della società". 2

¹ Indicazioni nazionali e nuovi scenari

² Raccomandazione del Consiglio dell'Unione Europea, 22 maggio 2018.

LA NOSTRA IDEA DI CURRICOLO

L'idea che guida il nostro Istituto è quella della "inesauribilità delle competenze" ed è per questo motivo che l'organizzazione del nostro curricolo è fondata sul principio dell'Apprendimento Permanente.

Secondo una concezione dinamica, si tenta di promuovere non tanto la semplice acquisizione delle competenze, quanto un processo continuo di sviluppo di esse, da perfezionare altrove e all'infinito. Traguardi per lo sviluppo di competenze

Competenze chiave europee

Il curricolo è libertà di insegnamento ed espressione dell'autonomia scolastica e, al tempo stesso, esplicita le scelte della comunità scolastica e l'identità dell'istituto.

CONTINUITÀ E UNITARIETÀ DEL CURRICOLO: DAI CAMPI DI ESPERIENZA ALLE DISCIPLINE.

Il nostro Istituto propone un percorso formativo unitario e in continuità tra i tre ordini di scuola, che si struttura, progressivamente, dai campi di esperienza nella Scuola dell'Infanzia, all'emergere delle discipline nel secondo biennio della Scuola Primaria, alle discipline intese come "modelli" per lo studio della realtà nella Scuola Secondaria di I grado.

Nel mettere in pratica un curricolo verticale per competenze, gli insegnanti devono avere chiaro il profilo finale, le strade da percorrere sulla base dei bisogni degli alunni, gli strumenti necessari per perseguire l'obiettivo di insegnare – apprendere – valutare.

Il nostro Curricolo d'Istituto è declinato in traguardi per lo sviluppo delle competenze – desunte dalle Indicazioni nazionali per il curricolo della scuola dell'infanzia e del primo ciclo d'istruzione del 2012 - e in obiettivi di apprendimento che, rispetto a quelli citati dalle Indicazioni nazionali, sono stati adattati alle peculiarità del contesto nel quale l'Istituto è inserito e alle scelte didattiche ed educative individuate come necessarie ed efficaci.

	CAMPI DI ESPERIENZA				
INFANZIA	I discorsi e le parole	La conoscenza del mondo	Il sé e l'altro	Il corpo ed il movimento	Linguaggi, creatività espressione
		DISC	CIPLINE		
PRIMARIA	Italiano Inglese	Italiano Scienza Tecnologia	Storia Geografia Religione Citt. e Costituzione	Educazione fisica	Arte e immagine Musica
		DISC	CIPLINE		
SECONDARIA I GRADO	Italiano Inglese Francese	Matematica Scienze Tecnologia	Storia Geografia Religione Citt. e Costituzione	Educazione fisica	Arte e immagine Musica

CURRICOLO TRASVERSALE IN CHIAVE EUROPEA COMPETENZE CHIAVE PER L'APPRENDIMENTO PERMANENTE

Tutte le discipline concorreranno, inoltre, allo sviluppo delle "competenze-chiave" per l'apprendimento permanente definite dal Parlamento e dal Consiglio Europeo e recepite dalle Indicazioni Nazionali.

Le **otto** competenze chiave sono interrelate, rappresentano esse stesse i diversi aspetti della competenza, come dimensione della persona.

Nelle **prime quattro** possiamo rintracciare i riferimenti ai saperi disciplinari.

Le **ultime quattro** sono competenze sociali e civiche, metodologiche e metacognitive.



	CURRICOLO TRASVERSALE IN CHIAVE EUROPEA				
COMPETENZE TRASVERSALI	SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO	Campi di esperienza, Discipline	
COMPETENZA ALFABETICO FUNZIONALE	L'alunno comunica verbalmente le proprie emozioni e i propri bisogni. Sa esprimersi e argomentare in diverse situazioni comunicative. Comprende e racconta brani ascoltati.	Ha una padronanza della lingua italiana tale da consentirgli di comprendere enunciati, di raccontare le proprie esperienze e di adottare un registro linguistico appropriato alle diverse situazioni ed interlocutori.	Ha una padronanza della lingua italiana tale da comprendere testi e fonti di vario genere; sa produrre testi orali e scritti adattando la propria comunicazione ai diversi contesti ed interlocutori; è in grado di raccogliere ed elaborare informazioni; sa formulare argomentazioni appropriate alle varie situazioni.	I discorsi e le parole. Lingua italiana	
COMPETENZA MULTILINGUISTICA	•	È in grado di esprimersi, a livello elementare, in modo appropriato allo scopo di comunicare semplici situazioni di vita quotidiana.	Sa descrivere situazioni, raccontare avvenimenti ed esperienze personali; è in grado sostenere una conversazione su temi noti; sa leggere, comprendere e produrre testi scritti.	I discorsi e le parole. Inglese Francese	

COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZA IN SCIENZE, TECNOLOGIE E INGEGNERIA	Organizza la propria posizione nello spazio in rapporto agli oggetti e alle persone. Segue un percorso sulla base di indicazioni verbali: sopra-sotto, vicino-lontano Mostra consapevolezza nel riferire anche eventi personali secondo una giusta collocazione temporale. Osserva ambienti, cose e fenomeni. Riflette sul bisogno di preservare la salute dell'uomo e dell'ambiente. È in grado di	situazioni problematiche costruendo e verificando ipotesi, raccogliendo e valutando i dati, proponendo soluzioni (problem solving). Utilizza le sue conoscenze matematiche e scientificotecnologiche per trovare e giustificare soluzioni a	Sa ricercare e analizzare dati ed informazioni; sa formulare ipotesi e verificarle proponendo soluzioni per risolvere problemi. Utilizza le sue conoscenze matematiche e scientificotecnologiche per analizzare dati e fatti della realtà e per verificare l'attendibilità di analisi quantitative proposte da altri. Utilizza il pensiero logico-scientifico per affrontare problemi e situazioni sulla base di elementi certi.	La conoscenza del mondo. Matematica Scienze Geografia Tecnologia
COMPETENZA DIGITALE	problematizzare e avanzare ipotesi rispetto ad un fenomeno e/o un evento. Si interessa a strumenti tecnologici e sa scoprire funzioni e possibili usi.	Conosce gli strumenti multimediali e li utilizza correttamente per informarsi, comunicare ed esprimersi.	Utilizza con consapevolezza le tecnologie della comunicazione per ricercare le informazioni in modo critico. Usa con responsabilità le tecnologie per interagire con altre persone.	Tutti i campi d'esperienza. Tutte le discipline
COMPETENZA PERSONALE, SOCIALE E CAPACITA' DI IMPARARE AD IMPARARE	Il bambino ha consapevolezza di sé, sa di avere una storia familiare e personale. Si orienta nelle prime generalizzazioni di passato, presente e futuro. Riconosce e rispetta le regole fondamentali di convivenza nei gruppi di appartenenza. Organizza le esperienze in procedure e schemi mentali per l'orientamento in situazioni simili.	propri limiti. Sa lavorare sia in maniera collaborativa che autonoma. Analizza le proprie capacità nella vita scolastica, riconoscendone punti di forza e di debolezza.	Sa individuare e risolvere problemi, stabilire priorità, assumere iniziative, agire in modo flessibile e creativo. Si comporta in modo autonomo e responsabile, riconoscendo l'importanza delle regole, della responsabilità personale, dei diritti e doveri di tutti, dei limiti e delle opportunità.	Tutti i campi d'esperienza. Tutte le discipline

	Utilizza le informazioni, provenienti dalle esperienze quotidiane (a scuola, a casa, con gli altri), in modo appropriato alla situazione.	-	comportamento, delle proprie capacità e dei propri punti deboli. Organizza il proprio apprendimento scegliendo ed utilizzando varie fonti e varie modalità di informazione, anche in funzione dei tempi disponibili. Ha acquisito un efficace metodo di studio.	
COMPETENZA IN MATERIA DI CITTADINANZA	Riconosce i più importanti segni della sua cultura e del territorio, le istituzioni, i servizi pubblici, il funzionamento delle piccole comunità. Riconosce le regole, distingue i comportamenti giusti da quelli sbagliati.	Conosce e rispetta le regole condivise, collabora con gli altri per la costruzione del bene comune. Si confronta e collabora con gli altri nelle attività di gruppo e nelle discussioni, apportando il proprio contributo nel rispetto dei diritti di tutti.	Sa partecipare responsabilmente alla vita civica e sociale, fornendo il proprio contributo per la costruzione del bene comune. Interagisce in gruppo, comprendendo i diversi punti di vista, gestendo la conflittualità, contribuendo all'apprendimento comune e alla realizzazione delle attività collettive nel rispetto dei diritti di tutti.	Il sé e l'altro. Tutte le discipline.
COMPETENZA IMPRENDITORIALE	con gli altri. Riconosce semplici situazioni problematiche in contesti reali	Dimostra originalità e spirito d'iniziativa. È in grado di realizzare semplici progetti. Assume iniziative personali nel gioco e nel lavoro e vi si impegna. Comprende, più o meno consapevolmente, una situazione problematica. Descrive le fasi di un lavoro.	Utilizza le proprie competenze in ambiti in cui si ricerca, si sperimenta, si progetta e si lavora. Progetta un percorso operativo e lo rimodula in funzione di nuove necessità o variabili. Assume iniziative personali, porta a termine compiti in modo accurato e responsabile. Individua e problematizza fatti, eventi, fenomeni, situazioni osservati e/o studiati	Tutti i campi d'esperienza. Tutte le discipline

			Si autovaluta, riflettendo sul percorso svolto.	
COMPETENZA II MATERIA DI CONSAPEVOLEZZ ED ESPRESSION CULTURALI	dell'insegnante. Disegna A spontaneamente, esprimendo	Si orienta nello spazio e nel tempo; osserva e descrive ambienti, fatti, fenomeni e produzioni artistiche. Riconosce le diverse identità, le tradizioni culturali e religiose in un'ottica di dialogo e rispetto.	Sa esprimersi con modalità diverse ed è capace di fruire in modo consapevole dei beni artistici, ambientali e culturali, riconoscendone il valore per l'identità sociale e culturale e comprendendone la necessità della salvaguardia e della tutela.	Il corpo e il movimento. Educazione fisica Arte e immagine Musica

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE IN USCITA					
SCUOLA DELL'INFANZIA SCUOLA PRIMARIA SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO					
Discorsi e parole Il sé e l'altro	• Italiano				
Il bambino:	L'allievo:	L'allievo:			
 Usa la lingua italiana, arricchisce e precisa il proprio lessico, comprende parole e discorsi, fa ipotesi sui significati. 	 Partecipa a scambi comunicativi (conversazione, discussione di classe o di gruppo) con compagni e insegnanti rispettando il turno e le idee altrui e 	 Interagisce in modo efficace in diverse situazioni comunicative, attraverso modalità dialogiche sempre rispettose delle idee degli altri; matura la consapevolezza che il dialogo, 			
Sa esprimere e comunicare ad altri emozioni, sentimenti, discorsi	formulando messaggi chiari e pertinenti, in un registro adeguato alla situazione.	oltre a essere uno strumento comunicativo, ha anche un grande valore civile e lo utilizza per			

- attraverso il linguaggio verbale che utilizza in differenti situazioni comunicative.
- Sperimenta rime, filastrocche, drammatizzazioni; inventa nuove parole, cerca somiglianze e analogie tra i suoni e i significati.
- Ascolta e comprende narrazioni, racconta e inventa storie, chiede spiegazioni.
- Si avvicina alla lingua scritta, esplora e sperimenta prime forme di comunicazione attraverso la scrittura, incontrando anche le tecnologie digitali e i nuovi media.
- Riflette, si confronta, discute con gli adulti e con gli altri bambini e comincia a riconoscere la reciprocità di attenzione tra chi parla e chi ascolta.

- Ascolta e comprende testi orali «diretti» o «trasmessi» dai media cogliendone il senso, le informazioni principali e lo scopo.
- Legge e comprende testi di vario tipo, ne individua il senso globale e le informazioni principali, utilizzando strategie di lettura adeguate agli scopi.
- Individua nei testi scritti informazioni utili per l'apprendimento di un argomento e le mette in relazione, in funzione anche dell'esposizione orale.
- Legge testi di vario genere facenti parte della letteratura per l'infanzia, sia a voce alta sia in lettura silenziosa e autonoma e formula su di essi giudizi personali.
- Scrive testi corretti nell'ortografia, chiari e coerenti, legati all'esperienza e alle diverse occasioni di scrittura che la scuola offre; rielabora testi parafrasandoli, completandoli, trasformandoli.
- Capisce e utilizza nell'uso orale e scritto i vocaboli fondamentali e quelli di alto uso; capisce e utilizza ricorrenti termini specifici legati alle discipline di studio.
- Riflette sui testi propri e altrui per cogliere regolarità morfosintattiche e caratteristiche del lessico; riconosce che le diverse scelte linguistiche sono correlate alla varietà di situazioni comunicative.
- È consapevole che nella comunicazione sono usate varietà diverse di lingua e

- apprendere informazioni ed elaborare opinioni su problemi riguardanti vari ambiti culturali e sociali.
- Usa la comunicazione orale per collaborare con gli altri, ad esempio nella realizzazione di giochi o prodotti, nell'elaborazione di progetti e nella formulazione di giudizi su problemi riguardanti vari ambiti culturali e sociali.
- Ascolta e comprende testi di vario tipo «diretti» e «trasmessi» dai media, riconoscendone la fonte, il tema, le informazioni e la loro gerarchia, l'intenzione dell'emittente.
- Espone oralmente all'insegnante e ai compagni argomenti di studio e di ricerca, anche avvalendosi di supporti specifici (schemi, mappe, presentazioni al computer, ecc.).
- Usa manuali delle discipline o testi divulgativi (continui, non continui e misti) nelle attività di studio personali e collaborative, per ricercare, raccogliere e rielaborare dati, informazioni e concetti; costruisce sulla base di quanto letto testi o presentazioni con l'utilizzo di strumenti tradizionali e informatici.
- Legge testi letterari di vario tipo (narrativi, poetici, teatrali) e comincia a costruirne un'interpretazione, collaborando con compagni e insegnanti.
- Scrive correttamente testi di tipo diverso (narrativo, descrittivo, espositivo, regolativo, argomentativo) adeguati a situazione, argomento, scopo, destinatario.
- Produce testi multimediali, utilizzando in modo

lingue differenti (plurilinguismo). • Padroneggia e applica in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative all'organizzazione logicosintattica della frase semplice, alle parti del discorso (o categorie lessicali) e ai principali connettivi.	efficace l'accostamento dei linguaggi verbali con quelli iconici e sonori. • Comprende e usa in modo appropriato le parole del vocabolario di base (fondamentale; di alto uso; di alta disponibilità). Riconosce e usa termini specialistici in base ai campi di discorso. • Adatta opportunamente i registri informale e formale in base alla situazione comunicativa e agli interlocutori, realizzando scelte lessicali adeguate. • Riconosce il rapporto tra varietà linguistiche/lingue diverse (plurilinguismo) e il loro uso nello spazio geografico, sociale e comunicativo. • Padroneggia e applica in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative al lessico, alla morfologia, all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice e complessa, ai connettivi testuali; utilizza le conoscenze metalinguistiche per comprendere con maggior precisione i significati dei testi e per correggere i propri scritti.
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO A - Interagire in modo collaborativo durante gli scambi comunicativi attraverso domande, risposte, spiegazioni ed esempi Comprendere l'argomento e le informazioni essenziali di un'esposizione o di messaggi trasmessi dai media (annunci,	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO A - Ascoltare testi prodotti da altri, anche trasmessi dai media, riconoscendone la fonte e individuando scopo, argomento, informazioni principali e punto di vista dell'emittente. O - Intervenire in una conversazione o in una discussione, di classe o di gruppo, con pertinenza e coerenza, rispettando tempi e

 bollettini). Formulare domande precise e pertinenti di spiegazione e di approfondimento, durante e dopo l'ascolto. Comprendere consegne e istruzioni per l'esecuzione di attività. Saper cogliere in una discussione le posizioni espresse dai compagni e saper esprimere la propria opinione in modo chiaro e pertinente. Raccontare esperienze personali o storie inventate organizzando il racconto in modo chiaro, rispettando l'ordine cronologico e logico e inserendo gli opportuni elementi descrittivi e informativi. Organizzare un semplice discorso orale su un tema affrontato in classe con un breve intervento preparato in precedenza o seguendo una scaletta. 	turni di parola e fornendo un positivo contributo personale. Adottare strategie funzionali a comprendere durante l'ascolto (presa di appunti, parolechiave, brevi frasi riassuntive, segni convenzionali) e a rielaborare i contenuti dopo l'ascolto Riconoscere, all'ascolto, alcuni elementi ritmici e sonori del testo poetico. Narrare esperienze, eventi, trame selezionando informazioni significative in base allo scopo, ordinandole in base a un criterio logico-cronologico, esplicitandole in modo chiaro ed esauriente e usando un registro adeguato all'argomento e alla situazione Riferisce oralmente su un argomento di studio esplicitando lo scopo, esponendo in modo coerente e con lessico e registro adeguato all'argomento. Argomentare la propria tesi su un tema affrontato nello studio e nel dialogo in classe con dati e motivazioni valide.
 Impiegare tecniche di lettura silenziosa e lettura espressiva ad alta voce. Saper analizzare il contenuto di un testo attraverso strategie (porsi domande durante la lettura, cogliere indizi utili per la comprensione) Sfruttare le informazioni della 	 L E T T T T T T T T T T T T T T T T T T

	titolazione, delle immagini e delle		 Ricavare informazioni esplicite e implicite
	didascalie per farsi un'idea del testo		da testi espositivi, per documentarsi su un
	che si intende leggere.		argomento specifico o per realizzare scopi
	Ricercare e ricavare informazioni nei		pratici.
	testi applicando tecniche di supporto		 Comprendere testi descrittivi, individuando
	alla comprensione (sottolineare,		gli elementi della descrizione, la loro
	annotare informazioni, costruire		collocazione nello spazio e il punto di vista
	mappe e schemi).		dell'osservatore.
	Seguire istruzioni scritte per svolgere		 Leggere semplici testi argomentativi e
	un'attività.		individuare la tesi centrale e gli argomenti a
	– Leggere testi narrativi e descrittivi, sia		sostegno.
	realistici sia fantastici, distinguendo		 Leggere testi letterari di vario tipo e forma
	l'invenzione dalla realtà.		(racconti, novelle, romanzi, poesie)
	– Leggere testi letterari narrativi e		individuando tema principale e intenzioni
	semplici testi poetici cogliendone il		comunicative dell'autore; personaggi, loro
	senso, le caratteristiche formali più		caratteristiche e ruoli, ambientazione
	evidenti e l'intenzione comunicativa		spaziale e temporale; genere di
	dell'autore.		appartenenza.
S	– Saper raccogliere le idee, organizzarle	S	 Conoscere e applicare le procedure di
C R	per punti, pianificare la traccia di un	S C R	ideazione, pianificazione, stesura e revisione
	racconto o di un'esperienza.	I	del testo a partire dall'analisi del compito di
T	- Produrre racconti scritti di esperienze	T	scrittura: servirsi di strumenti per
T	personali o vissute da altri che	T	l'organizzazione delle idee (ad es. mappe,
U	contengano le informazioni essenziali	U	scalette).
R	relative a persone, luoghi, tempi,	R A	 Utilizzare strumenti per la revisione del
A	situazioni, azioni.	А	testo in vista della stesura definitiva.
	 Scrivere lettere aperte adeguando il 		 Rispettare le convenzioni grafiche.
	testo ai destinatari e alle situazioni.		 Scrivere testi di tipo diverso (narrativo,
	– Rielaborare testi (parafrasandoli,		descrittivo, espositivo, regolativo,
	riassumendoli, trasformandoli e		argomentativo) corretti dal punto di vista
	completandoli) e redigerne di nuovi.		morfosintattico, lessicale, ortografico,
	 Scrivere semplici testi regolativi o 		coerenti e coesi, adeguati allo scopo e al

progetti schematici per l'esecuzione di attività. - Produrre testi creativi sulla base di modelli dati (filastrocche, racconti brevi, poesie) - Produrre testi chiari, coerenti e corretti dal punto di vista ortografico, morfosintattico, lessicale, rispettando le funzioni sintattiche dei principali segni interpuntivi.	destinatario. - Scrivere sintesi, anche sotto forma di schemi, di testi ascoltati o letti in vista di scopi specifici. - Utilizzare la videoscrittura per i propri testi, curandone l'impaginazione.
- Comprendere ed utilizzare in modo appropriato il lessico di base Arricchire il patrimonio lessicale attraverso attività comunicative orali, di lettura e di scrittura Comprendere le diverse accezioni di una parola Comprendere e usare espressioni ricorrenti in senso figurato - Utilizzare il dizionario come strumento di consultazione.	 Ampliare, sulla base delle esperienze scolastiche ed extrascolastiche, delle letture e di attività specifiche, il proprio patrimonio lessicale, così da comprendere e usare le parole dell'intero vocabolario di base, anche in accezioni diverse. Comprendere e usare parole in senso figurato. Realizzare scelte lessicali adeguate in base alla situazione comunicativa, agli interlocutori e al tipo di testo.
D E L L E S S S I C	D E L L E S S S I C C O

R I I I I I I I I I I I I I I I I I I I	Conoscere i principali meccanismi di formazione delle parole: derivazione, composizione.
---	--

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE IN USCITA					
SCUOLA DELL'INFANZIA SCUOLA PRIMARIA SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO					
Discorsi e parole	Inglese	Inglese Francese			
Il bambino:	L'allievo:	L'allievo:	L'allievo:		
 Ragiona sulla lingua, scopre la presenza di 	 Comprende brevi messaggi orali e scritti relativi ad ambiti a lui 	 Comprende oralmente e per iscritto i punti essenziali di 	L'alunno comprende brevi messaggi orali e scritti relativi ad		
lingue diverse, riconosce e sperimenta la pluralità	familiari. • Descrive oralmente e per iscritto, in	testi in lingua su argomenti affrontati normalmente a	ambiti familiari. • Comunica oralmente in attività		

dei linguaggi, si misura con la creatività e la fantasia.

- modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati.
- Interagisce nel gioco; comunica in modo comprensibile, anche con espressioni e frasi memorizzate, durante scambi di informazioni semplici e di routine.
- Svolge i compiti secondo semplici indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante, chiedendo eventualmente spiegazioni.
- Individua alcuni elementi culturali e coglie rapporti tra forme linguistiche e usi della lingua straniera.

scuola e nel tempo libero.

- Descrive oralmente e racconta situazioni, avvenimenti ed esperienze personali, espone argomenti di studio
- Interagisce con uno o più interlocutori in contesti familiari e su argomenti noti.
- Legge semplici testi con diverse strategie adeguate allo scopo.
- Scrive semplici resoconti e compone brevi lettere o messaggi rivolti a coetanei e familiari.
- Individua elementi culturali veicolati dalla lingua materna o di scolarizzazione e li confronta con quelli veicolati dalla linguastraniera, senza atteggiamenti di rifiuto.
- Affronta situazioni nuove attingendo al suo repertorio linguistico; usa la lingua per apprendere argomenti anche di ambiti disciplinari diversi e collabora attivamente con i compagni nella realizzazione di attività e progetti.
- Auto-valuta le competenze acquisite ed è consapevole

- che richiedono solo uno scambio di informazioni semplice e diretto su argomenti familiari e abituali.
- Descrive oralmente e per iscritto, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente.
- Legge brevi e semplici testi con tecniche adeguate allo scopo.
- Chiede spiegazioni, svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante.
- Stabilisce relazioni tra elementi linguistico-comunicativi e culturali propri delle lingue di studio.
- Confronta i risultati conseguiti in lingue diverse e le strategie utilizzate per imparare.

	del proprio modo di
	apprendere.
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO
- Comprendere brevi dialoghi, istruzioni e frasi; identificare il tema generale di un argomento conosciuto Comprendere il senso generale di brevi testi multimediali.	- Comprendere i punti essenziali di un discorso su argomenti familiari, scolastici, di tempo libero, ecc. affrontati nei tre anni. Individuare l'informazione principale di brani registrati e riguardanti l'attualità. - Comprendere istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano; identificare l'argomento generale di brevi messaggi orali su argomenti conosciuti ed espressi in modo chiaro. - Comprendere istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano; identificare l'argomento generale di brevi messaggi orali su argomenti conosciuti ed espressi in modo chiaro Comprendere istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano; identificare l'argomento generale di brevi messaggi orali su argomenti conosciuti ed espressi in modo chiaro Comprendere istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano; identificare l'argomento generale di brevi messaggi orali su argomenti conosciuti ed espressi in modo chiaro Comprendere istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano; identificare l'argomento generale di brevi messaggi orali su argomenti conosciuti ed espressi in modo chiaro.
P A P P P P P P P P P P P P P P P P P P	P Descrivere e presentare sé stessi e gli altri e luoghi familiari, utilizzando un linguaggio semplice con l'aiuto della mimica gestuale. T O Interagire nei dialoghi comprendendo i punti chiave ed esprimendo opinioni. Affrontare conversazioni di vita quotidiana in situazioni prevedibili.
L E Semplici testi, accompagnati da supporti visivi, identificando parole e frasi familiari e cogliendone il senso globale.	L Comprendere semplici testi di contenuto familiare fornendo informazioni e utilizzando espressioni idonee. L Comprendere semplici testi di contenuto familiare fornendo informazioni e utilizzando espressioni idonee. L Comprendere semplici testi di contenuto familiare fornendo informazioni e utilizzando espressioni idonee.

S — Scrivere in forma comprensibile semplici messaggi di presentazione, di auguri, di ringraziamento, di richiesta oppure per chiedere, dare notizie o invitare qualcuno.	studio. - Leggere e comprendere istruzioni d'uso, brevi storie e biografie. - Rispondere per iscritto a domande e porre domande sui testi. - Produrre risposte a questionari e formulare domande. - Raccontare e scrivere esperienze con opinioni e sensazioni. - Scrivere brevi lettere personali e brevi resoconti adeguati nel lessico e nei temi di quanto affrontato a scuola.	
R I I I I I I I I I I I I I I I I I I I	 R ilevare le regole che sottendono ai testi scritti di uso comune. Confrontare parole e strutture relative a codici verbali diversi Rilevare differenze di significa nelle parole e nelle strutture linguistiche. Confrontare parole e strutture linguistiche diverse Rilevare differenze di significa nelle parole e nelle strutture linguistiche. Confrontare parole e strutture linguistiche diverse Riconoscere i propri errori e i propri modi di apprendere la lingua. Riconoscere come si apprende e cosa ostacola il proprio apprendimento. 	e

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE IN USCITA			
SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO	
Il sé e l'altro	Storia	Storia	
Conoscenza del mondo			
Il bambino:	L'allievo:	L'allievo:	
 Sviluppa il senso 	Riconosce elementi significativi del passato	• Si informa in modo autonomo su fatti e problemi storici	
dell'identità personale,	del suo ambiente di vita.	anche mediante l'uso di risorse digitali.	
percepisce le proprie	 Riconosce ed esplora in modo via via più 	Produce informazioni storiche con fonti di vario genere –	
esigenze e i propri	approfondito le tracce storiche presenti nel	anche digitali – e le sa organizzare in testi.	
sentimenti e sa esprimerli.	territorio comprendendo l'importanza del	Comprende testi storici e li sa rielaborare con un personale	
Sa di avere una storia	patrimonio artistico e culturale.	metodo di studio.	
personale e familiare,	Usa la linea del tempo per organizzare	Espone oralmente e con scritture – anche digitali – le	
conosce le tradizioni della	informazioni, conoscenze, periodi e	conoscenze storiche acquisite operando collegamenti e	
famiglia, della comunità e le mette a confronto con	individuare successioni, contemporaneità,	argomentando le proprie riflessioni.	
altre.	durate, periodizzazioni.	Usa le conoscenze e le abilità per orientarsi nella	
	Individua le relazioni tra gruppi umani e	complessità del presente, comprende opinioni e culture	
Ha raggiunto una prima consapevolezza dei propri	contesti spaziali.	diverse, capisce i problemi fondamentali del mondo	
diritti e doveri, delle regole	Comprende i testi storici proposti e sa individuarne le caratteristiche.	contemporaneo.	
del vivere insieme.	Usa carte geo-storiche, anche con l'ausilio	Comprende aspetti, processi e avvenimenti fondamentali della storia italiana dalle forme di insediamento e di potere	
• Si orienta nelle prime	di strumenti informatici.	medievali alla formazione dello stato unitario fino alla	
generalizzazioni di passato,	Racconta i fatti studiati e sa produrre	nascita della Repubblica, anche con possibilità di aperture	
presente, futuro,	semplici testi storici, anche con risorse	e confronti con il mondo antico.	
modulando	digitali.	Conosce aspetti e processi fondamentali della storia	
progressivamente voce e	Comprende avvenimenti, fatti e fenomeni	europea medievale, moderna e contemporanea, anche con	
movimento anche in	delle società e civiltà che hanno	possibilità di aperture e confronti con il mondo antico.	
rapporto con gli altri e con	caratterizzato la storia dell'umanità dal	Conosce aspetti e processi fondamentali della storia	
le regole condivise.	paleolitico alla fine del mondo antico con	mondiale, dalla civilizzazione neolitica alla rivoluzione	
• Sa collocare le azioni	possibilità di confronto con la	industriale, alla globalizzazione.	

quotidiane nel tempo della giornata e della settimana. Riferisce correttamente eventi del passato recente; sa dire cosa potrà succedere in un futuro immediato e prossimo.	contemporaneità. • Comprende aspetti fondamentali del passato dell'Italia dal paleolitico alla fine dell'Impero omano d'Occidente, con possibilità di confronto con la contemporaneità.	 Conosce aspetti e processi essenziali della storia del suo ambiente. Conosce aspetti del patrimonio culturale, italiano e dell'umanità e li sa mettere in relazione con i fenomeni storici studiati.
	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO U S O	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO U S O
	 Usare e leggere una carta storicogeografica relativa alle civiltà studiate. Confrontare i quadri storici delle civiltà affrontate. Z A R E I 	- Selezionare e organizzare le informazioni con mappe, schemi, tabelle, grafici e risorse digitali. N I Z Z A R E

N F O R M A Z I O N I	- Usare il sistema di misura occidentale del tampo storico (avanti Cristo dono	N F O R M A Z I O N I	- Comprendere aspetti e strutture dei processi storici italiani guranoi a mondiali
R U M E N T I C O N C E T T	del tempo storico (avanti Cristo – dopo Cristo) e comprendere i sistemi di misura di altre civiltà. – Elaborare semplici rappresentazioni delle società studiate, mettendo in rilievo gli elementi caratterizzanti.	R U M E N T I C O N C E T T	 italiani, europei e mondiali. Conoscere il patrimonio culturale collegato con i temi affrontati. Usare le conoscenze apprese per comprendere problemi ecologici, interculturali e di convivenza civile.
U A L I		U A L I	

P R O D U Z I O N E	 Confrontare aspetti caratterizzanti le diverse società studiate, anche in rapporto al presente. Ricavare e produrre informazioni da fonti diverse (grafici, tabelle, carte storiche, reperti iconografici testi cartacei e digitali). Esporre in maniera semplice e coerente conoscenze e concetti appresi; Elaborare semplici testi scritti sugli argomenti studiati, usando anche risorse digitali. 	P R O D U Z I O N E	 Produrre testi, utilizzando conoscenze selezionate da fonti di informazione diverse, manualistiche e non, cartacee e digitali. Argomentare su conoscenze e concetti appresi usando il linguaggio specifico della disciplina
---------------------	--	--	--

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE IN USCITA				
SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO		
Il sé e l'altro	Geografia	Geografia		
La conoscenza del mondo				
Il bambino: Si muove con crescente sicurezza e autonomia negli spazi che gli sono familiari. Riconosce i più importanti segni della sua cultura e del territorio, le istituzioni, i servizi pubblici, il funzionamento delle piccole comunità e della città. Individua le posizioni di oggetti e persone nello spazio, usando termini come avanti/dietro, sopra/sotto, destra/sinistra, ecc.; segue correttamente un percorso sulla base di indicazioni verbali. Segue correttamente un percorso sulla base di indicazioni verbali	 L'allievo: Si orienta nello spazio circostante e sulle carte geografiche, utilizzando riferimenti topologici e punti cardinali. Utilizza il linguaggio della geo-graficità per interpretare carte geografiche e globo terrestre, realizzare semplici schizzi cartografici e carte tematiche, progettare percorsi. Ricava informazioni geografiche da una pluralità di fonti (cartografiche e satellitari, tecnologie digitali, fotografiche, artisticoletterarie). Riconosce e denomina i principali «oggetti» geografici fisici (fiumi, monti, pianure, coste, colline, laghi, mari, oceani, ecc.). Individua i caratteri che connotano i paesaggi (di montagna, collina, pianura, vulcanici, ecc.) con particolare attenzione a quelli italiani e individua analogie e differenze con i principali paesaggi europei e di altri continenti. Coglie nei paesaggi mondiali della storia le progressive trasformazioni operate 	 L'allievo: Si orienta nello spazio e sulle carte di diversa scala in base ai punti cardinali e alle coordinate geografiche; sa orientare una carta geografica a grande scala facendo ricorso a punti di riferimento fissi. Utilizza opportunamente carte geografiche, fotografie attuali e d'epoca, immagini da telerilevamento, elaborazioni digitali, grafici, dati statistici, sistemi informativi geografici per comunicare efficacemente informazioni spaziali. Riconosce nei paesaggi europei e mondiali, raffrontandoli in particolare a quelli italiani, gli elementi fisici significativi e le emergenze storiche, artistiche e architettoniche, come patrimonio naturale e culturale da tutelare e valorizzare. Osserva, legge e analizza sistemi territoriali vicini e lontani, nello spazio e nel tempo e valuta gli effetti di azioni dell'uomo sui sistemi territoriali alle diverse scale geografiche. 		
 Sa collocare le azioni quotidiane nel tempo 	dall'uomo sul paesaggio naturale. • Si rende conto che lo spazio geografico è un			

della giornata e della	sistema territoriale, costituito da elementi	
settimana.	fisici e antropici legati da rapporti di	
	connessione e/o di interdipendenza.	
	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO
	O Prientarsi nello spazio utilizzando la bussola e i punti cardinali; O Prientarsi sulle carte geografiche utilizzando punti cardinali e coordinate geografiche. M Prientarsi nello spazio utilizzando la bussola e i punti cardinali; O Prientarsi nello spazio utilizzando la bussola e i punti cardinali; O Prientarsi nello spazio utilizzando la bussola e i punti cardinali; O Prientarsi nello spazio utilizzando la bussola e i punti cardinali; O Prientarsi nello spazio utilizzando la bussola e i punti cardinali; O Prientarsi sulle carte geografiche utilizzando la bussola e i punti cardinali; O Prientarsi sulle carte geografiche utilizzando punti cardinali e coordinate geografiche.	O Prientarsi sulle carte e orientare le carte a grande scala in base ai punti cardinali (anche con l'utilizzo della bussola) e a punti di riferimento fissi. N T A M E N T T T T T T T T T T T T T T T T T T
	D L Analizzare i principali caratteri fisici de territorio, interpretando carte geografiche di diversa scala, carte tematiche, grafici, elaborazioni digitali. A Localizzare sulla carta geografica dell'Italia le regioni fisiche, storiche e amministrative; localizzare sul planisfero e sul globo la posizione dell'Italia in Europa e nel mondo. G Localizzare i diversi continenti e gli oceani. G R A F I C I T T T T T T T T T T T T T T T T T	L Leggere e interpretare vari tipi di carte geografiche (da quella topografica al planisfero), utilizzando scale di riduzione, coordinate geografiche e simbologia. U Utilizzare carte, grafici, dati statistici, immagini, ecc. per comprendere e comunicare fatti e fenomeni territoriali. G G G R A F I C L I T T T T T T T T T T T T T T T T T T

À		À	
P A E S A G G	- Conoscere gli elementi che caratterizzano i principali paesaggi italiani, europei e mondiali, individuando le analogie e le differenze e gli elementi di particolare valore ambientale e culturale da tutelare e valorizzare.	P A E S A G G I	 Interpretare e confrontare alcuni caratteri dei paesaggi italiani, europei e mondiali, anche in relazione alla loro evoluzione nel tempo. Conoscere temi e problemi di tutela del paesaggio come patrimonio naturale e culturale.
S I S T E M A A T E R R I T O R I A I	 Acquisire il concetto di regione geografica (fisica, climatica, storico-culturale, amministrativa) e utilizzarlo a partire dal contesto italiano. Individuare problemi relativi alla tutela e valorizzazione del patrimonio naturale e culturale. 	S I S T E M A T E R R I T O R I A I	 Consolidare il concetto di regione geografica (fisica, climatica, storica, economica) applicandolo all'Italia, all'Europa e agli altri continenti. Analizzare in termini di spazio le interrelazioni tra fatti e fenomeni demografici, sociali ed economici.
A L E		A L E	

	TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE	COMPETENZE IN USCITA
SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO
La conoscenza del mondo	Matematica	Matematica
Il bambino:	L'allievo:	L'allievo:
 Confronta e valuta quantità; utilizza simboli per registrarle. Ha familiarità con le 	 Esegue con sicurezza calcoli scritti e mentali con i numeri naturali e sa valutare l'opportunità di ricorrere a una calcolatrice. Riconosce e rappresenta forme del piano e 	 Esegue con sicurezza calcoli anche con i numeri razionali, ne padroneggia le diverse rappresentazioni e stima la grandezza di un numero e il risultato di operazioni. Riconosce e denomina le forme del piano e dello spazio, le
strategie del contare e dell'operare con i numeri.	dello spazio, relazioni e strutture che si trovano in natura o che sono state create	loro rappresentazioni e ne coglie le relazioni tra gli elementi.
 Raggruppa e ordina oggetti e materiali secondo criteri diversi, ne identifica alcune proprietà. 	 dall'uomo. Descrive, denomina e classifica figure in base a caratteristiche geometriche, ne determina misure, progetta e costruisce modelli concreti di vario tipo. 	 Analizza e interpreta rappresentazioni di dati per ricavarne misure di variabilità e prendere decisioni. Riconosce e risolve problemi in contesti diversi valutando le informazioni e la loro coerenza; spiega il procedimento seguito, anche in forma scritta, mantenendo il controllo sia
 Esegue misurazioni usando strumenti alla sua portata. Ha familiarità con le 	 Utilizza strumenti per il disegno geometrico (riga, compasso, squadra) e i più comuni strumenti di misura (metro, goniometro). Ricerca dati per ricavare informazioni e 	 sul processo risolutivo sia sui risultati. Confronta procedimenti diversi e produce formalizzazioni che gli consentono di passare da un problema specifico a una classe di problemi.
strategie necessarie per eseguire le prime misurazioni di lunghezze,	costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici). • Ricava informazioni anche da dati	Produce argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite (ad esempio sa utilizzare i concetti di proprietà caratterizzante e di definizione).
pesi, e altre quantità.	 rappresentati in tabelle e grafici. Legge e comprende testi che coinvolgono aspetti logici e matematici. Riesce a risolvere facili problemi in tutti gli 	Sostiene le proprie convinzioni, portando esempi e controesempi adeguati e utilizzando concatenazioni di affermazioni; accetta di cambiare opinione riconoscendo le conseguenze logiche di una argomentazione corretta.
	ambiti di contenuto, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo sia sui risultati; descrive il procedimento seguito e riconosce strategie di soluzione diverse	 Utilizza e interpreta il linguaggio matematico (piano cartesiano, formule, equazioni) e ne coglie il rapporto col linguaggio naturale. Nelle situazioni di incertezza (vita quotidiana, giochi) si

		1	
	dalla propria.		orienta con valutazioni di probabilità.
•	Costruisce ragionamenti formulando ipotesi,		Ha rafforzato un atteggiamento positivo rispetto alla
	sostenendo le proprie idee e confrontandosi	ı	matematica attraverso esperienze significative e ha capito
	con il punto di vista di altri.	(come gli strumenti matematici appresi siano utili in molte
•	Riconosce e utilizza rappresentazioni	5	situazioni per operare nella realtà.
	diverse di oggetti matematici (numeri		
	decimali, frazioni, percentuali, scale di		
	riduzione).		
•	Riconosce e quantifica, in casi semplici,		
	situazioni di incertezza.		
•	Sviluppa un atteggiamento positivo rispetto		
	alla matematica, attraverso esperienze		
	significative, che gli hanno fatto intuire		
	come gli strumenti matematici che ha		
	imparato ad utilizzare siano utili per		
	operare nella realtà.		
	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO
N	 Leggere, scrivere, confrontare numeri 	N	 Eseguire addizioni, sottrazioni, moltiplicazioni,
U	decimali.	U	divisioni, ordinamenti e confronti tra i numeri
M E	Eseguire le quattro operazioni con	M E	conosciuti (numeri naturali, numeri interi, frazioni e
R	sicurezza, valutando l'opportunità di	R	numeri decimali), quando possibile a mente oppure
Î	ricorrere al calcolo mentale, scritto o	I	utilizzando gli usuali algoritmi scritti, le calcolatrici e i
	con la calcolatrice a seconda delle		fogli di calcolo e valutando quale strumento può essere
	situazioni.		più opportuno.
	 Eseguire la divisione con resto fra 		 Dare stime approssimate per il risultato di una
	numeri naturali; individuare multipli e		operazione e controllare la plausibilità di un calcolo.
	divisori di un numero.		 Rappresentare i numeri conosciuti sulla retta.
	 Stimare il risultato di una operazione. 		 Utilizzare scale graduate in contesti significativi per le
	 Operare con le frazioni e riconoscere 		scienze e per la tecnica
	frazioni equivalenti.		 Utilizzare il concetto di rapporto fra numeri o misure
	– Utilizzare numeri decimali, frazioni e		ed esprimerlo sia nella forma decimale, sia mediante

quotidiane.

- Interpretare i numeri interi negativi in contesti concreti.
- Rappresentare i numeri conosciuti sulla retta e utilizzare scale graduate in contesti significativi per le scienze e per la tecnica.
- Conoscere sistemi di notazione dei numeri che sono o sono stati in uso in luoghi, tempi e culture diverse dalla nostra.
- Utilizzare frazioni equivalenti e numeri decimali per denotare uno stesso numero razionale in diversi modi, essendo consapevoli di vantaggi e svantaggi delle diverse rappresentazioni.
- Comprendere il significato di percentuale e saperla calcolare utilizzando strategie diverse.
- Interpretare una variazione percentuale di una quantità data come una moltiplicazione per un numero decimale.
- Individuare multipli e divisori di un numero naturale e multipli e divisori comuni a più numeri.
- Comprendere il significato e l'utilità del multiplo comune più piccolo e del divisore comune più grande, in matematica e in situazioni concrete.
- In casi semplici scomporre numeri naturali in fattori primi e conoscere l'utilità di tale scomposizione per diversi fini.
- Utilizzare la notazione usuale per le potenze con esponente intero positivo, consapevoli del significato, e le proprietà delle potenze per semplificare calcoli e notazioni.
- Conoscere la radice quadrata come operatore inverso dell'elevamento al quadrato.
- Dare stime della radice quadrata utilizzando solo la moltiplicazione.
- Sapere che non si può trovare una frazione o un numero decimale che elevato al quadrato dà 2 o altri numeri interi.
- Utilizzare la proprietà associativa e distributiva per raggruppare e semplificare, anche mentalmente, le operazioni.
- Descrivere con un'espressione numerica la sequenza di

figure geometriche, identificando elementi significativi e simmetrie, anche al fine di farle riprodurre da altri. Riprodurre una figura in base a una descrizione, utilizzando gli strumenti opportuni (carta a quadretti, riga e compasso, squadre, software di geometria). Utilizzare il piano cartesiano per localizzare punti. Costruire e utilizzare modelli materiali nello spazio e nel piano come supporto una prima capacità di visualizzazione. Riconoscere figure ruotate, traslate e riflesse. Confrontare e misurare angoli utilizzando proprietà e strumenti. Utilizzare e distinguere fra loro i concetti di perpendicolarità, parallelismo, orizzontalità, verticalità. Riprodurre in scala una figura assegnata (uttilizzando, ad esempio, la carta a quadretti). Paralle di farle riprodurre da altri. Raprodurre di geometria). Rappresentare punti, segmenti e figure sul piano cartesiano. Conoscere definizioni e proprietà (angoli, assi di simmetria, diagonali) delle principali figure piane (triangoli, quadrilateri, poligoni regolari, cerchio). Descrivere figure complesse e costruzioni geometriche al fine di comunicarle ad altri. Riprodurre figure e disegni geometrici in base a una descrizione e codificazione fatta da altri. Riprodurre figure e disegni geometrici in base a una descrizione e codificazione fatta da altri. Riprodurre figure e disegni geometrici in base a una descrizione e rigure piane (triangoli, quadrilateri, poligoni regolari, cerchio). Re Figure complesse e costruzioni geometriche al fine di comunicarle ad altri. Riprodurre figure e disegni geometrici in base a una descrizione e codificazione e strumenti riprodurre figure e disegni geometrici in base a una descrizione e codificazione e triprodure in scala una figura assegnata (utilizzando, orizzontalità, verticalità. Riprodurre figure e disegni geometrici in base a una descrizione e codificazione e triprodure in scala una figura assegnata (utilizzando, ad esempio, la carta a (utilizzando, ad esempio, la carta a quadretti).				 operazioni che fornisce la soluzione di un problema. Eseguire semplici espressioni di calcolo con i numeri conosciuti, essendo consapevoli del significato delle parentesi e delle convenzioni sulla precedenza delle operazioni. Esprimere misure utilizzando anche le potenze del 10 e le cifre significative.
	A Z I O O E F I G G U R	elementi significativi e simmetrie, anche al fine di farle riprodurre da altri. Riprodurre una figura in base a una descrizione, utilizzando gli strumenti opportuni (carta a quadretti, riga e compasso, squadre, software di geometria). Utilizzare il piano cartesiano per localizzare punti. Costruire e utilizzare modelli materiali nello spazio e nel piano come supporto a una prima capacità di visualizzazione. Riconoscere figure ruotate, traslate e riflesse. Confrontare e misurare angoli utilizzando proprietà e strumenti. Utilizzare e distinguere fra loro i concetti di perpendicolarità, parallelismo, orizzontalità, verticalità. Riprodurre in scala una figura assegnata (utilizzando, ad esempio, la carta a	A Z I O E F I G U R	 strumenti (riga, squadra, compasso, goniometro, software di geometria). Rappresentare punti, segmenti e figure sul piano cartesiano. Conoscere definizioni e proprietà (angoli, assi di simmetria, diagonali) delle principali figure piane (triangoli, quadrilateri, poligoni regolari, cerchio). Descrivere figure complesse e costruzioni geometriche al fine di comunicarle ad altri. Riprodurre figure e disegni geometrici in base a una descrizione e codificazione fatta da altri. Riconoscere figure piane simili in vari contesti e riprodurre in scala una figura assegnata. Conoscere il Teorema di Pitagora e le sue applicazioni in matematica e in situazioni concrete. Determinare l'area di semplici figure scomponendole in figure elementari, ad esempio triangoli, o utilizzando le più comuni formule. Stimare per difetto e per eccesso l'area di una figura delimitata anche da linee curve. Conoscere il numero π, e alcuni modi per

	utilizzando le più comuni formule o altri		circonferenza, conoscendo il raggio, e viceversa.
	procedimenti.		 Conoscere e utilizzare le principali trasformazioni
	Determinare l'area di rettangoli e		geometriche e i loro invarianti.
	triangoli e di altre figure per		 Rappresentare oggetti e figure tridimensionali in vario
	scomposizione o utilizzando le più		modo tramite disegni sul piano.
	comuni formule.		 Visualizzare oggetti tridimensionali a partire da
	Riconoscere rappresentazioni piane di		rappresentazioni bidimensionali.
	oggetti tridimensionali, identificare		 Calcolare l'area e il volume delle figure solide più
	punti di vista diversi di uno stesso		comuni e dare stime di oggetti della vita quotidiana.
	oggetto (dall'alto, di fronte, ecc.).		 Risolvere problemi utilizzando le proprietà
			geometriche delle figure.
I		R	 Interpretare, costruire e trasformare formule che
I I	Situazioni Signinicative, utilizzare le	E L	contengono lettere per esprimere in forma generale
	rannresentazioni ner ricavare	A	relazioni e proprietà.
7		Z	 Esprimere la relazione di proporzionalità con
I	prendere decisioni.	I	un'uguaglianza di frazioni e viceversa.
	obare te mezieni ai mequenza, ai meaa e	0	 Usare il piano cartesiano per rappresentare relazioni e
l l	di media aritmetica, se adeguata alla	N	funzioni empiriche o ricavate da tabelle, e per
	tipologia dei dati a disposizione.	Ι	conoscere in particolare le funzioni del tipo y = ax, y =
l I	Dannyagantana muahlami aan tahalla a	D	a/x, $y = ax2$, $y = 2n$ e i loro grafici e collegare le prime
		A	due al concetto di proporzionalità.
	– Utilizzare le principali unità di misura	T	 Esplorare e risolvere problemi utilizzando equazioni di
I	per lunghezze, angoli, aree,	Ι	primo grado.
l I	volumi/capacità, intervalli temporali,	Е	-Rappresentare insiemi di dati, anche facendo uso di un
	masse, pesi per effettuare misure e	L	foglio elettronico. In situazioni significative,
I	stime.	P	confrontare dati al fine di prendere decisioni,
I I	I dobar o da dir dirica di imbara a dir dici a)	R	utilizzando le distribuzioni delle frequenze e delle
I		E	frequenze relative; scegliere ed utilizzare valori medi
l l	comune, anche nel contesto del sistema	V	(moda, mediana, media aritmetica) adeguati alla
		S	tipologia ed alle caratteristiche dei dati a disposizione.
I	– In situazioni concrete, di una coppia di	I	Saper valutare la variabilità di un insieme di dati
		0	determinandone, ad esempio, il campo di variazione.
The state of the s		N	r -,

I	argomentare qual è il più probabile,	I	-In semplici situazioni aleatorie, individuare gli eventi
	dando una prima quantificazione nei		elementari, assegnare a essi una probabilità, calcolare
	casi più semplici, oppure riconoscere se		la probabilità di qualche evento, scomponendolo in
	si tratta di eventi ugualmente probabili.		eventi elementari disgiunti.
	Riconoscere e descrivere regolarità in		-Riconoscere coppie di eventi complementari,
	una sequenza di numeri o di figure.		incompatibili, indipendenti.

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE IN USCITA				
SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO		
La conoscenza del mondo	Scienze	Scienze		
Il bambino:	L'allievo:	L'allievo:		
Osserva con attenzione il suo corpo, gli organismi viventi e i loro ambienti, i fenomeni naturali, accorgendosi dei loro cambiamenti.	 Sviluppa atteggiamenti di curiosità e modi di guardare il mondo che lo stimolano a cercare spiegazioni di quello che vede succedere. Esplora i fenomeni con un approccio scientifico: con l'aiuto dell'insegnante, dei compagni o in modo autonomo, osserva e descrive lo svolgersi dei fatti, formula domande, anche sulla base di ipotesi personali, propone e realizza semplici esperimenti. Individua nei fenomeni somiglianze e differenze, fa misurazioni, registra dati significativi, identifica relazioni spazio/temporali. Individua aspetti quantitativi e qualitativi nei fenomeni, produce rappresentazioni grafiche e schemi di livello adeguato, 	 Esplora e sperimenta, in laboratorio e all'aperto, lo svolgersi dei più comuni fenomeni, ne immagina e ne verifica le cause; ricerca soluzioni ai problemi, utilizzando le conoscenze acquisite. Sviluppa semplici schematizzazioni e modellizzazioni di fatti e fenomeni ricorrendo, quando è il caso, a misure appropriate e a semplici formalizzazioni. Ha una visione della complessità del sistema dei viventi e della loro evoluzione nel tempo; riconosce nella loro diversità i bisogni fondamentali di animali e piante, e i modi di soddisfarli negli specifici contesti ambientali. Collega lo sviluppo delle scienze allo sviluppo della storia dell'uomo. Riconosce nel proprio organismo strutture e funzionamenti a livelli macroscopici e microscopici, è consapevole delle sue potenzialità e dei suoi limiti. È consapevole del ruolo della comunità umana sulla Terra, del carattere finito delle risorse, nonché dell'ineguaglianza 		

elabora sempl • Espone in form sperimentato,		dell'accesso a esse e adotta modi di vita ecologicame	ite	
_	and alaterna at Valencha	1		
sperimentato,	ma chiara cio che na	responsabili.		
	utilizzando un linguaggio •	 Ha curiosità e interesse verso i principali problemi le 	gati	
appropriato.		all'uso della scienza nel campo dello sviluppo scientif	ico e	
	orincipali caratteristiche e i	tecnologico.		
=	e di organismi animali e	S .		
vegetali.				
S	lezza della struttura e dello			
-				
	9			
	,			
•				
		OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CCIONTIFICI A			orza,	
T peso, peso	· C· C · · ·			
T pressione,	temperatura, calore, ecc.		dati	
I – Cominciar	e a riconoscere regolarità nei	su variabili rilevanti di differenti fenomeni, trova	ne	
fenomeni	e a costruire in modo	relazioni quantitative ed esprimerle con		
l l elementar	e il concetto di energia.	rappresentazioni formali di tipo diverso. Realizza	re	
<u> </u>	(1)	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		
		1 1 1		
		dell'acqua, fusione del ghiaccio, costruzione di un		
w w	w .			
Ha consapevo sviluppo del porgani e appar funzionament ed ha cura del Ha atteggiame scolastico che rispetta e app sociale e natura degli adulti, ed sui problemi degli adulti, ed	enti di cura verso l'ambiente condivide con gli altri; rezza il valore dell'ambiente rale. e fonti (libri, internet, discorsi cc.) informazioni e spiegazioni che lo interessano. I DI APPRENDIMENTO re, nell'osservazione di concrete, alcuni concetti quali: dimensioni spaziali, specifico, forza, movimento, temperatura, calore, ecc. e a riconoscere regolarità nei e a costruire in modo e il concetto di energia. utilizzare e, quando è costruire semplici strumenti di cipienti per misure di	Utilizzare i concetti fisici fondamentali quali: pressione, volume, velocità, peso, peso specifico, fi temperatura, calore, carica elettrica, ecc. in varie situazioni di esperienza; in alcuni casi raccogliere su variabili rilevanti di differenti fenomeni, troval relazioni quantitative ed esprimerle con rappresentazioni formali di tipo diverso. Realizza esperienze quali ad esempio: piano inclinato, galleggiamento, vasi comunicanti, riscaldamento dell'acqua, fusione del ghiaccio, costruzione di un	•	

A L I I T R A A S F O O R M A Z I I O O N I I	 imparando a servirsi di unità convenzionali. Individuare le proprietà di alcuni materiali come ad esempio: la durezza, il peso, l'elasticità, la trasparenza, la densità, ecc.; realizzare sperimentalmente semplici soluzioni in acqua (acqua e zucchero, acqua e inchiostro, ecc.). Osservare e schematizzare alcuni passaggi di stato, costruendo semplici modelli interpretativi e provando ad esprimere in forma grafica le relazioni tra variabili individuate (temperatura in funzione del tempo, ecc.). 	CA	 Costruire e utilizzare correttamente il concetto di energia come quantità che si conserva; individuare la sua dipendenza da altre variabili, riconoscere l'inevitabile produzione di calore nelle catene energetiche reali. Realizzare esperienze quali ad esempio: mulino ad acqua, dinamo, elica rotante sul termosifone, riscaldamento dell'acqua con il frullatore. Padroneggiare concetti di trasformazione chimica; sperimentare reazioni (non pericolose) anche con prodotti chimici di uso domestico e interpretarle sulla base di modelli semplici di struttura della materia; osservare e descrivere lo svolgersi delle reazioni e i prodotti ottenuti. Realizzare esperienze quali ad esempio: soluzioni in acqua, combustione di una candela, bicarbonato di sodio + aceto.
O S S S E R V A R E E S P E R I M E N	 Proseguire nelle osservazioni frequenti e regolari, a occhio nudo o con appropriati strumenti, con i compagni e autonomamente, di una porzione di ambiente vicino; individuare gli elementi che lo caratterizzano e i loro cambiamenti nel tempo. Conoscere la struttura del suolo sperimentando con rocce, sassi e terricci; osservare le caratteristiche dell'acqua e il suo ruolo nell'ambiente. Ricostruire e interpretare il movimento dei diversi oggetti celesti, rielaborandoli anche attraverso giochi col corpo. 	A S T R O N O M I A E S C I E N Z E	 Osservare, modellizzare e interpretare i più evidenti fenomeni celesti attraverso l'osservazione del cielo notturno e diurno, utilizzando anche planetari o simulazioni al computer. Ricostruire i movimenti della Terra da cui dipendono il dì e la notte e l'alternarsi delle stagioni. Costruire modelli tridimensionali anche in connessione con l'evoluzione storica dell'astronomia. Spiegare, anche per mezzo di simulazioni, i meccanismi delle eclissi di Sole e di Luna. Realizzare esperienze quali ad esempio: costruzione di una meridiana, registrazione della traiettoria del Sole e della sua altezza a mezzogiorno durante l'arco dell'anno. Riconoscere, con ricerche sul campo ed esperienze concrete, i principali tipi di rocce ed i processi

T A R E U O M O V I V E N T I A M B I E N T E	 Descrivere e interpretare il funzionamento del corpo come sistema complesso situato in un ambiente; costruire modelli plausibili sul funzionamento dei diversi apparati, elaborare primi modelli intuitivi di struttura cellulare. Avere cura della propria salute anche dal punto di vista alimentare e motorio. Acquisire le prime informazioni sulla riproduzione e la sessualità. Riconoscere, attraverso l'esperienza di coltivazioni, allevamenti, ecc. che la vita di ogni organismo è in relazione con altre e differenti forme di vita. Elaborare i primi elementi di classificazione animale e vegetale sulla base di osservazioni personali. Proseguire l'osservazione e l'interpretazione delle trasformazioni ambientali, ivi comprese quelle globali, in particolare quelle conseguenti 	B I O L O G I A	 geologici da cui hanno avuto origine. Conoscere la struttura della Terra e i suoi movimenti interni (tettonica a placche); individuare i rischi sismici, vulcanici e idrogeologici della propria regione per pianificare eventuali attività di prevenzione. Realizzare esperienze quali ad esempio la raccolta e i saggi di rocce diverse. Riconoscere le somiglianze e le differenze nel funzionamento delle diverse specie di viventi. Comprendere il senso delle grandi classificazioni, riconoscere nei fossili indizi per ricostruire nel tempo le trasformazioni dell'ambiente fisico, la successione e l'evoluzione delle specie. Realizzare esperienze quali ad esempio: osservare la variabilità in individui della stessa specie in coltivazioni e allevamenti. Sviluppare progressivamente la capacità di spiegare il funzionamento macroscopico dei viventi con un modello cellulare (collegando per esempio: la respirazione con la respirazione cellulare, l'alimentazione con il metabolismo cellulare, la crescita e lo sviluppo con la duplicazione delle cellule, la crescita delle piante con la fotosintesi). Realizzare esperienze quali ad esempio: dissezione di una pianta, modellizzazione di una cellula, osservazione di cellule vegetali al microscopio, coltivazione di muffe e microorganismi. Conoscere le basi biologiche della trasmissione dei caratteri ereditari acquisendo le prime elementari nozioni di genetica
	in particolare quelle conseguenti all'azione modificatrice dell'uomo.		nozioni di genetica – Acquisire corrette informazioni sullo sviluppo puberale e la sessualità; sviluppare la cura e il
			controllo della propria salute attraverso una corretta

	alimentazione; evitare consapevolmente i danni prodotti dal fumo e dalle droghe. - Assumere comportamenti e scelte personali ecologicamente sostenibili. Rispettare e preservare la biodiversità nei sistemi ambientali. Realizzare esperienze quali ad esempio: costruzione di nidi per uccelli selvatici, adozione di uno stagno o di un bosco.
--	--

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE IN USCITA				
SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO		
Immagini, suoni, colori	Musica	Musica		
Il bambino:	L'allievo:	L'allievo:		
• Segue con curiosità e	 Esplora, discrimina ed elabora eventi 			
piacere spettacoli di vario	sonori dal punto di vista qualitativo,	Partecipa in modo attivo alla realizzazione di esperienze		
tipo (teatrali, musicali,	spaziale e in riferimento alla loro fonte.	musicali attraverso l'esecuzione e l'interpretazione di brani		
visivi, di animazione);	 Esplora diverse possibilità espressive 	strumentali e vocali appartenenti a generi e culture differenti.		
sviluppa interesse per	della voce, di oggetti sonori e strumenti	• Usa diversi sistemi di notazione funzionali alla lettura, all'analisi		
l'ascolto della musica e	musicali, imparando ad ascoltare sé	e alla produzione di brani musicali.		
per la fruizione di opere	stesso e gli altri; fa uso di forme di	• È in grado di ideare e realizzare, anche attraverso		
d'arte.	notazione analogiche o codificate.	l'improvvisazione o partecipando a processi di elaborazione		
Scopre il paesaggio	 Articola combinazioni timbriche, 	collettiva, messaggi musicali e multimediali, nel confronto		
sonoro attraverso attività	ritmiche e melodiche, applicando	critico con modelli appartenenti al patrimonio musicale,		
di percezione e	schemi elementari; le esegue con la	utilizzando anche sistemi informatici.		
produzione musicale	voce, il corpo e gli strumenti, ivi	Comprende e valuta eventi, materiali, opere musicali		
utilizzando voce, corpo e	compresi quelli della tecnologia	riconoscendone i significati, anche in relazione alla propria		
oggetti.	informatica.	esperienza musicale e ai diversi contesti storico-culturali.		
Sperimenta e combina	Improvvisa liberamente e in modo	• Integra con altri saperi e altre pratiche artistiche le proprie		
elementi musicali di base,	creativo, imparando gradualmente a	esperienze musicali, servendosi anche di appropriati codici e		
producendo semplici	dominare tecniche e materiali, suoni e	sistemi di codifica		
sequenze sonoro-	silenzi.			

musicali.	• Esegue, da solo e in gruppo, semplici	
Esplora i primi alfabeti	brani vocali o strumentali, appartenenti	
musicali, utilizzando	a generi e culture differenti, utilizzando	
anche i simboli di una	anche strumenti didattici e auto-	
notazione informale per	costruiti.	
codificare i suoni	Riconosce gli elementi costitutivi di un	
percepiti e riprodurli.	semplice brano musicale, utilizzandoli	
	nella pratica.	
	 Ascolta, interpreta e descrive brani 	
	musicali di diverso genere	
	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO
	 Utilizzare voce, strumenti e tecnologie 	– Eseguire in modo espressivo, collettivamente e
	sonore in modo creativo e consapevole,	individualmente, brani vocali e strumentali di diversi generi e
	ampliando con gradualità le proprie	stili, anche avvalendosi di strumentazioni elettroniche.
	capacità.	– Improvvisare, rielaborare, comporre brani musicali vocali e
	 Eseguire collettivamente e 	strumentali, utilizzando sia strutture aperte, sia semplici schemi
	individualmente brani	ritmico-melodici.
	vocali/strumentali anche polifonici,	– Riconoscere e classificare anche stilisticamente i più importanti
	curando l'intonazione, l'espressività e	elementi costitutivi del linguaggio musicale.
	l'interpretazione.	 Conoscere, descrivere e interpretare in modo critico opere
	 Valutare aspetti funzionali ed estetici in 	d'arte musicali e progettare/realizzare eventi sonori che
	brani musicali di vario genere e stile, in	integrino altre forme artistiche, quali danza, teatro, arti visive e
	relazione al riconoscimento di culture,	multimediali.
	di tempi e luoghi diversi.	- Decodificare e utilizzare la notazione tradizionale e altri sistemi
	- Riconoscere e classificare gli elementi	di scrittura.
	basilari del linguaggio musicale	 Orientare la costruzione della propria identità musicale,
	all'interno di brani di vario genere e	ampliarne l'orizzonte valorizzando le proprie esperienze, il
	provenienza.	percorso svolto e le opportunità offerte dal contesto.
	– Rappresentare gli elementi basilari di	Accedere alle risorse musicali presenti in rete e utilizzare
	brani musicali e di eventi sonori	software specifici per elaborazioni sonore e musicali
	attraverso sistemi simbolici	
	convenzionali e non convenzionali.	

 Riconoscere gli usi, le funz 	ioni e i
contesti della musica e dei	suoni nella
realtà multimediale (cinen	na,
televisione, computer)	

	TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE	COMPETENZE IN USCITA
SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO
Immagini, suoni, colori	Arte e immagine	Arte e immagine
Il bambino:	L'allievo:	L'allievo:
 Il bambino comunica, 	• L'alunno utilizza le conoscenze e le abilità	
esprime emozioni,	relative al linguaggio visivo per rielaborare	• L'alunno realizza elaborati personali e creativi sulla base di
racconta, utilizzando le varie possibilità che il linguaggio del corpo consente. • Inventa storie e sa esprimerle attraverso la drammatizzazione, il disegno, la pittura e altre	 in modo creativo le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti (grafico-espressivi, pittorici e plastici) È in grado di osservare, esplorare, descrivere e leggere immagini (opere d'arte, fotografie, manifesti, fumetti, ecc.) e messaggi multimediali (spot, brevi filmati, videoclip, ecc.). 	 un'ideazione e progettazione originale, applicando le conoscenze e le regole del linguaggio visivo, scegliendo in modo funzionale tecniche e materiali differenti anche con l'integrazione di più media e codici espressivi. Padroneggia gli elementi principali del linguaggio visivo, legge e comprende i significati di immagini statiche e in movimento, di filmati audiovisivi e di prodotti multimediali.
attività manipolative; utilizza materiali e strumenti, tecniche espressive e creative; esplora le potenzialità offerte dalle tecnologie. • Segue con curiosità e piacere spettacoli di vario tipo (teatrali, musicali, visivi, di animazione); sviluppa interesse per	 Individua i principali aspetti formali dell'opera d'arte; apprezza le opere artistiche e artigianali provenienti da culture diverse dalla propria. Conosce i principali beni artistico-culturali presenti nel proprio territorio e manifesta sensibilità e rispetto per la loro salvaguardia. 	 Legge le opere più significative prodotte nell'arte antica, medievale, moderna e contemporanea, sapendole collocare nei rispettivi contesti storici, culturali e ambientali; riconosce il valore culturale di immagini, di opere e di oggetti artigianali prodotti in paesi diversi dal proprio. Riconosce gli elementi principali del patrimonio culturale, artistico e ambientale del proprio territorio ed è sensibile ai problemi della sua tutela e conservazione. Analizza e descrive beni culturali, immagini statiche e multimediali, utilizzando il linguaggio appropriato.

l'ascolto della musica e per la fruizione di opere d'arte.		
	Birthi di Apprendimento E S P P R I P P P P P P P P P P P P P P P P	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO Ideare e progettare elaborati ricercando soluzioni creative originali, ispirate anche dallo studio dell'arte e della comunicazione visiva. Utilizzare consapevolmente gli strumenti, le tecniche figurative (grafiche, pittoriche e plastiche) e le regole della rappresentazione visiva per una produzione creativa che rispecchi le preferenze e lo stile espressivo personale. Rielaborare creativamente materiali di uso comune, immagini fotografiche, scritte, elementi iconici e visivi per produrre nuove immagini. Scegliere le tecniche e i linguaggi più adeguati per realizzare prodotti visivi seguendo una precisa finalità operativa o comunicativa, anche integrando più codici e facendo riferimento ad altre discipline
	- Guardare e osservare con consapevolezza un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente descrivendo gli elementi formali, utilizzando le regole della percezione visiva e l'orientamento nello spazio Riconoscere in un testo iconico-visivo gli elementi grammaticali e tecnici del	 Utilizzare diverse tecniche osservative per descrivere, con un linguaggio verbale appropriato, gli elementi formali ed estetici di un contesto reale. Leggere e interpretare un'immagine o un'opera d'arte utilizzando gradi progressivi di approfondimento dell'analisi del testo per comprenderne il significato e cogliere le scelte creative e stilistiche dell'autore. Riconoscere i codici e le regole compositive presenti

E L E G G R	linguaggio visivo (linee, colori, forme, volume, spazio) individuando il loro significato espressivo. – Individuare nel linguaggio del fumetto, filmico e audiovisivo le diverse tipologie di codici, le sequenze narrative e decodificare in forma elementare i	E L E G G E R	nelle opere d'arte e nelle immagini della comunicazione multimediale per individuarne la funzione simbolica, espressiva e comunicativa nei diversi ambiti di appartenenza (arte, pubblicità, informazione, spettacolo)
I M M A G	diversi significati.	I M M A G I	
N I C O M P P R E N D E R E R E	 Individuare in un'opera d'arte, sia antica sia moderna, gli elementi essenziali della forma, del linguaggio, della tecnica e dello stile dell'artista per comprenderne il messaggio e la funzione. Familiarizzare con alcune forme di arte e di produzione artigianale appartenenti alla propria e ad altre culture. Riconoscere e apprezzare nel proprio 	N I C O M P R E N D E R E	 Leggere e commentare criticamente un'opera d'arte mettendola in relazione con gli elementi essenziali del contesto storico e culturale a cui appartiene. Possedere una conoscenza delle linee fondamentali della produzione artistica dei principali periodi storici del passato e dell'arte moderna e contemporanea, anche appartenenti a contesti culturali diversi dal proprio. Conoscere le tipologie del patrimonio ambientale, storico-artistico e museale del territorio sapendone
A P P R E Z Z Z	territorio gli aspetti più caratteristici del patrimonio ambientale e urbanistico e i principali monumenti storico-artistici.	A P P R E Z	leggere i significati e i valori estetici, storici e sociali. – Ipotizzare strategie di intervento per la tutela, la conservazione e la valorizzazione dei beni culturali.

A		A
R		R
E		E
0		0
P		P
E		E
R		R
E		E
D	'	D'
A		A
R		R
T		T
E		E

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE IN USCITA					
SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO			
Il corpo e il movimento	Educazione fisica	Educazione fisica			
Il bambino:	L'allievo:	L'allievo:			
 Vive pienamente la propria corporeità, ne percepisce il potenziale comunicativo ed espressivo, matura condotte che gli consentono una buona autonomia nella gestione della giornata a scuola. Riconosce i segnali e i ritmi del proprio corpo, le differenze sessuali e di 	 Acquisisce consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali nel continuo adattamento alle variabili spaziali e temporali contingenti. Utilizza il linguaggio corporeo e motorio per comunicare ed esprimere i propri stati d'animo, anche attraverso la drammatizzazione e le esperienze ritmicomusicali. Sperimenta una pluralità di esperienze che 	 L'alunno è consapevole delle proprie competenze motorie sia nei punti di forza sia nei limiti. Utilizza le abilità motorie e sportive acquisite adattando il movimento alla situazione. Utilizza gli aspetti comunicativo-relazionali del linguaggio motorio per entrare in relazione con gli altri, praticando attivamente i valori sportivi (fair play) come modalità di relazione quotidiana e di rispetto delle regole. Riconosce, ricerca e applica a sé stesso comportamenti di promozione dello «star bene» in ordine a un sano stile di vita e alla prevenzione. 			

sviluppo e adotta pratiche corrette di cura di sé, di igiene e di sana alimentazione. • Prova piacere nel movimento e sperimenta schemi posturali e motori, li applica nei giochi individuali e di gruppo, anche con l'uso di piccoli attrezzi ed è in grado di adattarli alle situazioni ambientali all'interno della scuola e all'aperto. • Controlla l'esecuzione del gesto, valuta il rischio, interagisce con gli altri nei giochi di movimento, nella musica, nella danza, nella comunicazione espressiva. • Riconosce il proprio corpo, le sue diverse parti e rappresenta il corpo fermo e in movimento.	permettono di maturare competenze di gioco-sport anche come orientamento alla futura pratica sportiva. • Sperimenta, in forma semplificata e progressivamente sempre più complessa, diverse gestualità tecniche. • Agisce rispettando i criteri base di sicurezza per sé e per gli altri, sia nel movimento sia nell'uso degli attrezzi. • Riconosce alcuni essenziali principi relativi al proprio benessere psico-fisico legati alla cura del proprio corpo e a un corretto regime alimentare. • Comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle.	Rispetta criteri base di sicurezza per sé e per gli altri. È capace di integrarsi nel gruppo, di assumersi responsabilità e di impegnarsi per il bene comune
	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO I	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO - Saper utilizzare e trasferire le abilità per la realizzazione dei gesti tecnici dei vari sport Saper utilizzare l'esperienza motoria acquisita per risolvere situazioni nuove o inusuali Utilizzare e correlare le variabili spazio-temporali funzionali alla realizzazione del gesto tecnico in ogni situazione sportiva. 42

I	temporali delle azioni motorie, sapendo	I	Sapersi orientare nell'ambiente naturale e artificiale
N	organizzare il proprio movimento nello	N	anche attraverso ausili specifici (mappe, bussole).
	spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli		anene attraverso ausm speemer (mappe, bussole).
R		R	
E	altri.	E	
L		L	
A		A	
Z		Z	
I		I	
0		0	
N		N	
R		E	
С		С	
0		0	
N		N	
		14	
S		S	
P		P	
A		A	
Z		Z	
I		I	
0		0	
E		E	
		m	
T		T	
E		E	
IM P		M P	
0		0	
		U	
I	Utilizzare in forma originale e creativa	I	 Conoscere e applicare semplici tecniche di espressione
L	modalità espressive e corporee anche	L	corporea per rappresentare idee, stati d'animo e storie
	attraverso forme di drammatizzazione e		mediante gestualità e posture svolte in forma
C	danza, sapendo trasmettere nel	C	individuale, a coppie, in gruppo.
0	-	0	
R	contempo contenuti emozionali.	R	Saper decodificare i gesti di compagni e avversari in

P	– Elaborare ed eseguire semplici	P	situazione di gioco e di sport.
0	sequenze di movimento o semplici	0	Saper decodificare i gesti arbitrali in relazione
	coreografie individuali e collettive.		all'applicazione del regolamento di gioco.
C	ooroogramo marviadam o comourvo.	C	an approximente del regeramente di greco.
0		0	
M E		M	
E		E	
М		M	
0		0	
D		D	
A		A	
L		L	
I		I	
T		T	
À		À	
C		C	
0		0	
M		M	
U		U	
N		N	
		I	
C		C	
A		A T	
T T		I	
V		V	
A		A	
G	Conoscere e applicare correttamente	G	Padroneggiare le capacità coordinative adattandole
I		I	
0	modalità esecutive di diverse proposte	0	alle situazioni richieste dal gioco in forma originale e
C	di gioco-sport.	C	creativa, proponendo anche varianti.
0	– Saper utilizzare numerosi giochi	0	Saper realizzare strategie di gioco, mettere in atto
	derivanti dalla tradizione popolare		comportamenti collaborativi e partecipare in forma
S	applicandone indicazioni e regole.	S	propositiva alle scelte della squadra.
P	Partecipare attivamente alle varie	P	Conoscere e applicare correttamente il regolamento
0	forme di gioco, organizzate anche in	0	tecnico degli sport praticati assumendo anche il ruolo
R	Torme ar groco, or gamizzace anche m	R	teemed degit sport practeat assumends affelie if ruoto

T R E G O L E F A I R	forma di gara, collaborando con gli altri. Rispettare le regole nella competizione sportiva; saper accettare la sconfitta con equilibrio e vivere la vittoria esprimendo rispetto nei confronti dei perdenti, accettando le diversità e manifestando senso di responsabilità.	T R E G O L E F A I R	di arbitro o di giudice. - Saper gestire in modo consapevole le situazioni competitive, in gara e non, con autocontrollo e rispetto per l'altro, sia in caso di vittoria sia in caso di sconfitta.
S A L U T T E B E N E S S S E E R E P R E E V	 Assumere comportamenti adeguati per la prevenzione degli infortuni e per la sicurezza nei vari ambienti di vita. Riconoscere l'importanza di una sana alimentazione per un sano stile di vita. Acquisire consapevolezza delle funzioni fisiologiche (cardio-respiratorie e muscolari) e dei loro cambiamenti in relazione all'esercizio fisico 	S A L U T E B E N E S S E R E V	 Essere in grado di conoscere i cambiamenti morfologici caratteristici dell'età ed applicarsi a seguire un piano di lavoro consigliato in vista del miglioramento delle prestazioni. Essere in grado di distribuire lo sforzo in relazione al tipo di attività richiesta e di applicare tecniche di controllo respiratorio e di rilassamento muscolare a conclusione del lavoro. Saper disporre, utilizzare e riporre correttamente gli attrezzi salvaguardando la propria e l'altrui sicurezza. Saper adottare comportamenti appropriati per la sicurezza propria e dei compagni anche rispetto a possibili situazioni di pericolo. Praticare attività di movimento per migliorare la propria efficienza fisica riconoscendone i benefici. Conoscere ed essere consapevoli degli effetti nocivi legati all'assunzione di integratori, di sostanze illecite

E	E	o che inducono dipendenza (doping, droghe, alcol).
N	N	
Z	Z	
I	I	
0	0	
N	N	
E	E	
S	S	
I	I	
C	C	
U	U	
R	R	
E	E	
Z	Z	
Z	Z	
Α	Α	

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE IN USCITA					
SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO			
La conoscenza del mondo	Tecnologia	Tecnologia			
Il bambino: • Si interessa a macchine e strumenti tecnologici, sa scoprirne le funzioni e i possibili usi.	 L'allievo: Riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale. Conosce alcuni processi di trasformazione di risorse e di consumo di energia nonché del relativo impatto ambientale. Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di 	 L'allievo: Riconosce nell'ambiente che lo circonda i principali sistemi tecnologici e le molteplici relazioni che essi stabiliscono con gli esseri viventi e gli altri elementi naturali. Conosce i principali processi di trasformazione di risorse o di produzione di beni e riconosce le diverse forme di energia coinvolte. 			
	descriverne la funzione principale, la struttura e di spiegarne il funzionamento. • Sa ricavare informazioni utili su proprietà e	Conosce e utilizza oggetti, strumenti e macchine di uso comune ed è in grado di classificarli e di descriverne la funzione in relazione alla forma, alla struttura e ai			

caratteristiche di beni o servizi leggendo etichette, volantini o altra documentazione tecnica e commerciale. • Si orienta tra i diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso adeguato a seconda delle diverse situazioni. • Produce semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando elementi del disegno tecnico o strumenti multimediali. • Inizia a riconoscere in modo critico le caratteristiche, le funzioni e i limiti della tecnologia attuale.	 diverso. Conosce le proprietà e le caratteristiche dei diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso efficace e responsabile rispetto alle proprie necessità di studio e socializzazione. Sa utilizzare comunicazioni procedurali e istruzioni tecniche per eseguire, in maniera metodica e razionale, compiti operativi complessi, anche collaborando e cooperando con i compagni. Progetta e realizza rappresentazioni grafiche o infografiche, relative alla struttura e al funzionamento di sistemi materiali o immateriali, utilizzando elementi del disegno tecnico o altri linguaggi multimediali e di programmazione. È in grado di ipotizzare le possibili conseguenze di una decisione o di una scelta di tipo tecnologico, riconoscendo in ogni innovazione opportunità e rischi.
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO V	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO Comparisoni e rilievi grafici o fotografici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione. Comparisoni e rilievi grafici o fotografici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione. Comparisoni e rilievi grafici o fotografici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione. Comparisoni e rilievi grafici o fotografici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione. Comparisoni e rilievi grafici o fotografici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione. Comparisoni e rilievi grafici o fotografici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione. Comparisoni e rilievi grafici o fotografici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione. Comparisoni e rilievi grafici o fotografici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione. Comparisoni e rilievi grafici o fotografici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione. Comparisoni e rilievi grafici o fotografici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione. Comparisoni e rilievi grafici o fotografici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione. Comparisoni e rilievi grafici o fotografici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione. Comparisoni e rilievi grafici o fotografici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione. Comparisoni e rilievi grafici o fotografici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione. Comparisoni e rilievi grafici o fotografici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione. Comparisoni e rilievi grafici o fotografici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione. Comparisoni e rilievi grafici o fotografici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione. Comparisoni e rilievi grafici disegni tecnici ricavando e rilievi grafici disegni disegni tecnici ricavando e rilievi grafici disegni tecnici r

E O S S E R V A R E	tecnico per rappresentare semplici oggetti. - Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni. - Riconoscere e documentare le funzioni principali di una nuova applicazione informatica. - Rappresentare i dati dell'osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi.	O S S E R V A R E S P E R I M E N T A R E	 Effettuare prove e semplici indagini sulle proprietà fisiche, chimiche, meccaniche e tecnologiche di vari materiali. Accostarsi a nuove applicazioni informatiche esplorandone le funzioni e le potenzialità.
P R E V E D E R E	 Effettuare stime approssimative su pesi o misure di oggetti dell'ambiente scolastico. Prevedere le conseguenze di decisioni o comportamenti personali o relative alla propria classe. Riconoscere i difetti di un oggetto e immaginarne possibili miglioramenti. Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari. 	P R E V E D E R E I M A G I	 Effettuare stime di grandezze fisiche riferite a materiali e oggetti dell'ambiente scolastico. Valutare le conseguenze di scelte e decisioni relative a situazioni problematiche. Immaginare modifiche di oggetti e prodotti di uso quotidiano in relazione a nuovi bisogni o necessità. Pianificare le diverse fasi per la realizzazione di un oggetto impiegando materiali di uso quotidiano. Progettare una gita d'istruzione o la visita a una mostra usando internet per reperire e selezionare le informazioni utili.

G I N A R E		N A R E P R O G E T T A R E	
N T E R V E N I R E E T R A S F O R M A R	 Smontare semplici oggetti e meccanismi, apparecchiature obsolete o altri dispositivi comuni. Utilizzare semplici procedure per la selezione, la preparazione e la presentazione degli alimenti. Eseguire interventi di decorazione, riparazione e manutenzione sul proprio corredo scolastico. Realizzare un oggetto in cartoncino descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni. Cercare, selezionare, scaricare e installare sul computer un comune programma di utilità. 	P R O D U R R E	 Smontare e rimontare semplici oggetti, apparecchiature elettroniche o altri dispositivi comuni. Utilizzare semplici procedure per eseguire prove sperimentali nei vari settori della tecnologia (ad esempio: preparazione e cottura degli alimenti). Rilevare e disegnare la propria abitazione o altri luoghi anche avvalendosi di software specifici. Eseguire interventi di riparazione e manutenzione sugli oggetti dell'arredo scolastico o casalingo. Costruire oggetti con materiali facilmente reperibili a partire da esigenze e bisogni concreti.

	,	

	TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE	COMPETENZE IN USCITA
SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO
Tutti i campi di esperienza	Religione cattolica	Religione cattolica
Il bambino:	L'allievo:	L'allievo:
 Pone domande sui temi 	 L'alunno riflette su Dio Creatore e Padre, sui 	 L'alunno è aperto alla sincera ricerca della verità e sa
esistenziali e religiosi,	dati fondamentali della vita di Gesù e sa	interrogarsi sul trascendente e porsi do-mande di senso,
sulle diversità culturali, su	collegare i contenuti principali del suo	cogliendo l'intreccio tra dimensione religiosa e culturale. A
ciò che è bene o male,	insegnamento alle tradizioni dell'ambiente	partire dal contesto in cui vive, sa interagire con persone di
sulla giustizia; ha	in cui vive; riconosce il significato cristiano	religione differente, sviluppando un'identità capace di
raggiunto una prima	del Natale e della Pasqua, traendone motivo	accoglienza, confronto e dialogo.
consapevolezza dei propri	per interrogarsi sul valore di tali festività	• Individua, a partire dalla Bibbia, le tappe essenziali e i dati
diritti e doveri, delle	nell'esperienza personale, familiare e	oggettivi della storia della salvezza, della vita e
regole del vivere insieme	sociale.	dell'insegnamento di Gesù, del cristianesimo delle origini.
 Scopre nei racconti del 	 Riconosce che la Bibbia è il libro sacro per 	Ricostruisce gli elementi fondamentali della storia della
Vangelo la persona e	cristiani ed ebrei e documento	Chiesa e li confronta con le vicende della storia civile
l'insegnamento di Gesù, da	fondamentale della nostra cultura,	passata e recente elaborando criteri per avviarne una
cui apprende che Dio è	sapendola distinguere da altre tipologie di	interpretazione consapevole.
Padre di tutti e che la	testi, tra cui quelli di altre religioni;	Riconosce i linguaggi espressivi della fede (simboli,
Chiesa è la comunità di	identifica le caratteristiche essenziali di un	preghiere, riti, ecc.), ne individua le tracce presenti in
uomini e donne unita nel	brano biblico, sa farsi accompagnare	ambito locale, italiano, europeo e nel mondo imparando ad
suo nome, per sviluppare	nell'analisi delle pagine a lui più accessibili,	apprezzarli dal punto di vista artistico, culturale e
un positivo senso di sé e	per collegarle alla propria esperienza.	spirituale.
sperimentare relazioni	Si confronta con l'esperienza religiosa e	Coglie le implicazioni etiche della fede cristiana e le rende
serene con gli altri, anche	distingue la specificità della proposta di	oggetto di riflessione in vista di scelte di vita progettuali e
appartenenti a differenti	salvezza del cristianesimo; identifica nella	responsabili. Inizia a confrontarsi con la complessità
tradizioni culturali e	Chiesa la comunità di coloro che credono in	dell'esistenza e impara a dare valore ai propri
religiose.	Gesù Cristo e si impegnano per mettere in	comportamenti, per relazionarsi in maniera armoniosa con

Riconosce nei segni del	pratica il suo insegnamento; coglie il	sé stesso, con gli altri, con il mondo che lo circonda
corpo l'esperienza	significato dei Sacramenti e si interroga sul	
religiosa propria e altrui	valore che essi hanno nella vita dei cristiani.	
per cominciare a		
manifestare anche in		
questo modo la propria		
interiorità,		
l'immaginazione e le		
emozioni.		
Riconosce alcuni linguaggi		
simbolici e figurativi		
caratteristici delle		
tradizioni e della vita dei		
cristiani (segni, feste,		
preghiere, canti,		
gestualità, spazi, arte), per		
poter esprimere con		
creatività il proprio		
vissuto religioso		
• Impara alcuni termini del		
linguaggio cristiano,		
ascoltando semplici		
racconti biblici, ne sa		
narrare i contenuti		
riutilizzando i linguaggi		
appresi, per sviluppare		
una comunicazione		
significativa anche in		
ambito religioso.		
Osserva con meraviglia ed		
esplora con curiosità il		
mondo, riconosciuto dai		

cristiani e da tanti uomini religiosi come dono di Dio Creatore, per sviluppare sentimenti di responsabilità nei confronti della realtà, abitandola con fiducia e speranza	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO D	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO Cogliere nelle domande dell'uomo e in tante sue esperienze tracce di una ricerca religiosa. Comprendere alcune categorie fondamentali della fede ebraico-cristiana (rivelazione, promessa, alleanza, messia, risurrezione, grazia, Regno di Dio, salvezza) e confrontarle con quelle di altre maggiori religioni. Approfondire l'identità storica, la predicazione e l'opera di Gesù e correlarle alla fede cristiana che, nella prospettiva dell'evento pasquale (passione, morte e risurrezione), riconosce in Lui il Figlio di Dio fatto uomo, Salvatore del mondo che invia la Chiesa nel mondo. Conoscere l'evoluzione storica e il cammino ecumenico della Chiesa, realtà voluta da Dio, universale e locale,
	confronto con quelli delle altre confessioni cristiane evidenziando le prospettive del cammino ecumenico. – Conoscere le origini e lo sviluppo del cristianesimo e delle altre grandi religioni individuando gli aspetti più importanti del dialogo interreligioso.	articolata secondo carismi e ministeri e rapportarla alla fede cattolica che riconosce in essa l'azione dello Spirito Santo. – Confrontare la prospettiva della fede cristiana e i risultati della scienza come letture distinte ma non conflittuali dell'uomo e del mondo.
	L – Leggere direttamente pagine bibliche ed	Saper adoperare la Bibbia come documento storico-

B I B B I A E A L T R E F O N T I	evangeliche, riconoscendone il genere letterario e individuandone il messaggio principale. - Ricostruire le tappe fondamentali della vita di Gesù, nel contesto storico, sociale, politico e religioso del tempo, a partire dai Vangeli. - Confrontare la Bibbia con i testi sacri delle altre religioni. - Decodificare i principali significati dell'iconografia cristiana. - Saper attingere informazioni sulla religione cattolica anche nella vita di santi e in Maria, la madre di Gesù.	B I B B I A E A L T R E F O N T I	culturale e apprendere che nella fede della Chiesa è accolta come Parola di Dio. Individuare il contenuto centrale di alcuni testi biblici, utilizzando tutte le informazioni necessarie ed avvalendosi correttamente di adeguati metodi interpretativi. Individuare i testi biblici che hanno ispirato le principali produzioni artistiche (letterarie, musicali, pittoriche) italiane ed europee.
I L I N G U A G G G I O	 Intendere il senso religioso del Natale e della Pasqua, a partire dalle narrazioni evangeliche e dalla vita della Chiesa. Riconoscere il valore del silenzio come «luogo» di incontro con sé stessi, con l'altro, con Dio. Individuare significative espressioni d'arte cristiana (a partire da quelle presenti nel territorio), per rilevare come la fede sia stata interpretata e comunicata dagli artisti nel corso dei secoli Rendersi conto che la comunità ecclesiale esprime, attraverso vocazioni 	L L I N G U A G G G I O	 Comprendere il significato principale dei simboli religiosi, delle celebrazioni liturgiche e dei sacramenti della Chiesa. Riconoscere il messaggio cristiano nell'arte e nella cultura in Italia e in Europa, nell'epoca tardo-antica, medievale, moderna e contemporanea. Individuare gli elementi specifici della preghiera cristiana e farne anche un confronto con quelli di altre religioni. Focalizzare le strutture e i significati dei luoghi sacri dall'antichità ai nostri giorni.

I G I I O S S O O	proprio servizio ali dollio.	G I O S O	
V A A L L C C R I I C C I I C C I I C C I I C C I I C C I I C C I I C C C I I C C C I I C C C I I C C C I I C C C I I C C C I I C C C C I I C C C C I I C C C C C I I C	confrontarla con quella delle principali religioni non cristiane. - Riconoscere nella vita e negli insegnamenti di Gesù proposte di scelte responsabili, in vista di un personale progetto di vita.	risposta al bisogno di salvezza della condizione uma nella sua fragilità, finitezza ed esposizione al male.	ono